

7. Tiempo y duración del juego

El juego se presenta en esta versión con dos niveles. El primer nivel se juega con definiciones, puede ser abordado en el marco de una clase de 55 minutos. Como se trata de un juego en el que existe el factor de suerte para llegar a la meta puede suceder que se finalice antes de ese tiempo. El margen de tiempo que nos reste puede dedicarse a reflexionar sobre la actividad, explicar la pirámide del odio,...

Para el segundo nivel de juego, en el que se trata de ejemplos, puede durar más de 55 minutos, dependiendo del grado de explicación que se pida en el ejemplo. En todo caso se puede plantear en varias sesiones.

En todo caso se recuerda que el juego es una disculpa, por lo que dependiendo del grupo puede ampliarse todo lo necesario las sesiones de debate y evaluación.

8 Requisitos generales para la actividad

- Un espacio seguro y neutral en el que puedan desenvolverse los participantes.
- El juego se debe adaptar al nivel de idioma del/de la educador/a y de los participantes.

9. Contenido

- Repasar los conceptos
- Métodos y procesos de facilitación para el diálogo enfocado a abordar comportamientos racistas y discriminatorios.

10. Metodología y métodos

- Enfoque participativo, de fomento del pensamiento crítico, de igualdad de género, intergeneracional, interactivo, intercultural y basado en derechos humanos.
- Número máximo de participantes por sesión: 20-25.

11. Material y Jugadores

- Un Tablero de juego. Un tablero por equipo.
- 1 ficha de diferente color por cada equipo Jugador/a.
- Un dado por equipo.
- Jugadores: 2 a 5 jugadores por equipo.
- Los jugadores/as, tiran por orden en el sentido de llegar al final (casilla 33).

12. Reglas del Juego

- Sale el equipo que saca un 5, se sigue por orden de disposición
- Cada tirada para avanzar hay que contestar una pregunta. Los otros equipos la dan por válida o no. Solo se puede avanzar después de contestar a la pregunta. El/la docente actúa como árbitro/a).
- Si se cae en un Puente: Casillas 10, 17, 27. Si se cae en una de estas casillas, se puede avanzar hasta la siguiente casilla en la que hay un puente y volver a tirar, si se cae en la 25 se vuelve al puente anterior casilla 17 pero se vuelve a tirar.
- Hotel: Casilla 21. Si se cae en esta casilla se pierde un turno.
- Cárcel: Casilla 16. Si se cae en esta casilla, hay que permanecer hasta que caiga allí otro/a jugador/a y lo rescate o se saque un 6 en la tirada del dado.
- Estudio: Se plantea un problema a resolver por parte de los otros equipos y relativo al tema de la pregunta que se saque. Deberá tenerla contestada para volver a tirar cuando sea su turno
- Llegada: Es necesario sacar los puntos justos para entrar, en caso de exceso se retroceden tantas casillas como puntos sobrantes.

13. Preguntas y niveles

Nivel 1. Definiciones. Definir palabras fijas o sacar una carta. Se puede realizar en idiomas como ejercicio de vocabulario

Nivel 2. Con ejemplos. Poner un ejemplo de cada una de las situaciones

Nivel 3. Poner un ejemplo de cada una de las situaciones en tu entorno personal

Nivel 4. Poner un ejemplo de cada una de las situaciones en tu entorno cultural

Nivel 5. Poner un ejemplo de cada una de las situaciones en tu entorno social

Nivel 6. ¿Como cambiarías esas actitudes?

Juego de la Pirámide del Odio



C/Rio Nora 2 Bajo 5
33010 Oviedo

www.universidadabierta.org

colabora:





Juego de la Pirámide del Odio

INTRODUCCIÓN

Se trata de utilizar un juego como reflexión sobre determinados valores relativos a los Derechos Humanos como fórmula de convivencia pacífica y base del desarrollo de la sociedad.

Desde el foco de la paz y la justicia, dentro del enfoque del Derecho humano a la paz, se pretende tocar aspectos concretos de los distintos elementos del “discurso del odio” facilitando la reflexión sobre los Derechos Humanos como: lucha contra la pena de muerte; la lucha contra el racismo, la xenofobia y otras formas conexas de intolerancia; derechos económicos, sociales y culturales; defensores de derechos humanos; no discriminación por razón de género, de orientación sexual y de identidad de género; trata de seres humanos; tecnologías de la información, inteligencia artificial y derechos humanos.

1. ¿Qué es la pirámide del odio?

La pirámide del odio es una figura que clasifica los distintos pasos en la generación del odio hacia un colectivo que van desde el discurso de odio, los delitos de odio, la segregación hasta llegar a la persecución y el holocausto. Se estructura clasificando las actitudes y actos que crecen en complejidad desde la base hacia la cúspide de la pirámide, de aquellos que suponen un menor, aunque negativo impacto hacia actos que representan mayor amenaza.

La figura es obra de la Anti-Defamation League, una organización creada en 1913 para parar la difamación del pueblo judío como forma de asegurar la justicia y sus derechos civiles y humanos. Sin embargo, se ha utilizado como herramienta educativa también para trabajar en la sensibilización contra el discurso del odio contra la población homosexual, inmigrante y otros grupos discriminados.

2. Descripción del Juego

Este módulo pretende hacer explícitos contenidos, definiciones, actitudes que fomenten la reflexión sobre el odio, los prejuicios y las actitudes de odio, facilitando el diálogo para conocer y comprender cómo abordar cuestiones complejas relacionadas con la discriminación, tales como: la edad, raza (incluido el color de la piel), nacionalidad, etnia u origen nacional, religión, creencia o convicción, género, identidad u orientación sexual y discapacidad. En toda comunidad surgen problemas complejos relacionados con cualquier tipo de discriminación que pueden derivar en conflictos muy graves. Los/as educadores/as de personas adultas han de saber cómo involucrar y comprometer a la gente para poder tratar estas potenciales zonas de conflicto.

En tales situaciones de conflicto es esencial el factor de comprensión del comportamiento humano.

3. Valores que promueve

- Honestidad
- Comprender al prójimo
- Interculturalidad
- Confianza
- Credibilidad
- Cohesión social
- Escucha empática

4. ODS implicados

El juego de la pirámide del odio contempla los objetivos de desarrollo Sostenible como proyecto ético de la humanidad. Nos alineamos específicamente con el objetivo décimo primero que se orienta a conseguir que los asentamientos humanos sean inclusivos y seguros; con el décimo sexto, que se centra en la promoción de sociedades pacíficas e inclusivas; con el diez, que se orienta a la reducción de las desigualdades; y con el quinto, que se refiere a la igualdad entre los géneros.



5. Objetivos de aprendizaje

- Entender los diferentes niveles de odio y cómo pueden escalar a través de la pirámide del odio.
- Conocer los delitos de odio y prácticas discriminatorias que son experimentadas por las personas migrantes y refugiadas.
- Saber utilizar métodos de facilitación para el diálogo y el manejo de conversaciones delicadas sobre prejuicios y prácticas discriminatorias.
- Entender y neutralizar, a través de la facilitación para el diálogo, comportamientos que se deriven en actitudes discriminatorias.
- Saber usar la “Pirámide del odio y Pirámide de la Esperanza” para generar actuaciones personales y comunitarias con el fin de reducir y eliminar todos los tipos de odio.

Área de Lengua y literatura

Definiciones

Se pueden introducir en el juego ejemplos concretos de obras o pasajes literarios donde se reflejen los conceptos

Análisis de figuras literarias implicadas en determinados conceptos.

Área de Historia

Ejemplos históricos

Área de lengua extranjera

Se puede realizar el juego en el idioma correspondiente. En esta versión se presenta para inglés.

6. Objetivos experienciales

- Conseguir un vocabulario adecuado y manejar los conceptos propuestos.
- Evaluar potenciales acciones personales y comunitarias para reducir y afrontar distintos niveles de odio.
- Desarrollar una mayor confianza en sí mismos y en las cualidades y habilidades de las personas migrantes y refugiadas al utilizar la facilitación para el diálogo al abordar prejuicios y discriminación.
- Desarrollar un compromiso mayor con los valores y principios contra los prejuicios y la discriminación.